在服务器中，主要增添了重置按钮，发送图片按钮以及保存图片按钮。

-----------------------------------------------

重置按钮的代码：

void CServerDlg::OnBnClickedButtonRemove()

{

// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码?

GetDlgItem(IDC\_EDIT\_TOCLIENT)->SetWindowText(\_T(""));

}

-----------------------------------------------------

发送图片的按钮代码：

void CServerDlg::OnBnClickedLiulan()

{

// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码?

CFileDialog open\_img(TRUE,

NULL,

NULL,

OFN\_OVERWRITEPROMPT,

\_T("图片文件t\*.png; \*.jpg; \*.jpeg)|\*.png; \*.jpg; \*.jpeg|bmp文件t(\*.bmp)|\*.bmp||"),//指定要打开的文件类型

NULL);

if(open\_img.DoModal() == IDOK)

{

CString img\_select;

img\_select = open\_img.GetPathName();

SetDlgItemText(IDC\_EDIT\_TOCLIENT, img\_select);//img\_select为选择的文件的路·径，IDC\_IMGSELECTEDIT为aedit控件名称

}

}

--------------------------------------------------

保存图片按钮：

void CServerDlg::OnBnClickedButton3()

{

// TODO: Add your control notification handler code here

CFileDialog filedlg(false); //定义文件对话框对象

//filedlg.m\_ofn.lpstrFileTitle="我是谁"; //在对话框中显示接收到的文件名

filedlg.DoModal();

}

-----------------------------------------------------------

客户端中增添了重置按钮，代码如下

void CClientDlg::OnBnClickedButtonRemove()

{

// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码

GetDlgItem(IDC\_EDIT\_TOSERVER)->SetWindowText(\_T(""));

}

-------------------------------------------如下是运行结果

